

ECOLE & CENTRE DE FOR MA ■ TION

ALPHA PRIMO

Personne à contacter

David Lacan

david.lacan@alphaprimo.fr



Groupe ARES FORMATION

Nous rappelons que toutes nos formations peuvent être suivies en continu ou alternance.

L'organisme de formation propose des alternances par le biais du contrat de professionnalisation ou d'apprentissage

Nos formations sont toutes certifiantes ou diplômantes et elles sont toutes éligibles au CPF (Compte Personnel de Formation)

Notre organisme est certifié qualité Qualiopi.



Pour toutes questions:

04 77 78 41 86

contact@aresformation.com



Développeur Web et web mobile

Date(s) à venir

Du 13/09/2021 au 17/02/2022

Description

Le développeur web mobile met en place, via le cahier des charges défini par le Chef de Projet Mobile, des programmes informatiques mobiles pour le compte de clients. Il peut travailler sur des sites web, des applications, des services en ligne, etc. Il assure la réalisation technique et le développement informatique.

Objectifs

Réaliser une interface utilisateur avec solution de gestion de contenu ou de e-commerce. ... Développer la partie back-end d'une application web mobile. Élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu e-commerce.

Débouché

Développeur et concepteur web,
Web designer, Consultant SEO, intégrateur web

Type

Titre Professionnel

Domaine

Informatique

Rythme

Alternance ou continue

Niveau d'entrée

Bac

Niveau de sortie

Niveau 3 - Bac +2

Durée

532 Heures

Stage

Oui



Programme pour Développeur Web et web mobile

- **Développer la partie front-end d'une application web/web mobile en intégrant les recommandations de sécurité**
 - **maquettage d'une application**
 1. Connaissance d'une démarche de développement agile en termes de processus itératif, d'acteurs et d'outils de formalisation
 2. Connaissance du formalisme des cas d'utilisation et du diagramme d'état de la notation du langage de modélisation unifié UML
 3. Connaissance des règles ergonomiques issues de l'expérience utilisateur
 4. Utiliser un outil de maquettage
 5. Construire la maquette de l'application, l'enchaînement et la compositions des écrans
 - **Réalisation d'une interface utilisateur web statique et adaptable**
 1. programmer en HTML5
 2. Programmer en CSS
 3. Manipuler Bootstrap
 - **Développement d'une interface utilisateur web dynamique**
 1. Programmer en js
 2. programmer en jquery
 - **Réalisation d'une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce**
 1. Déployer un CMS (type wordpress, prestashop)
- **Développer la partie back-end d'une application web/web mobile en intégrant les recommandations de sécurité**
 - **Création d'une base de données**
 1. Acquérir la notion de base de données
 2. Manipulation des relations entre les Entités
 3. Manipuler la base de données avec le langage SQL
 - **Développement des composants d'accès aux données**
 1. Accéder aux données via un langage de programmation
 2. Création d'une API
 - **Développement de la partie back-end d'une application web ou web mobile**
 1. Utiliser un framework MVC
 - **Elaboration et mise en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce**
 1. Manipuler du code objet
- **Gestion de projet et méthodologie de conception**

